

# SOCIEDADE BRASILEIRA DE COMPUTAÇÃO

DESDE 1978

Raimundo J de A Macêdo  
Presidente da SBC  
julho de 2022



# OBJETIVOS DA NOSSA SOCIEDADE

## FOMENTAR

acesso à informação e cultura por meio da informática

## PROMOVER

inclusão digital  
equidade

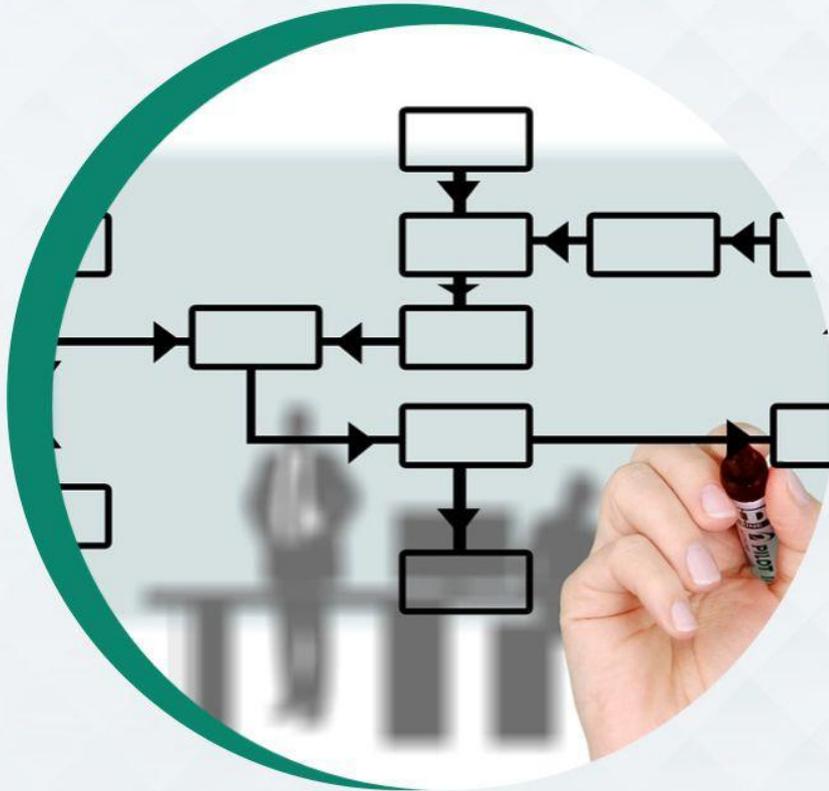
## INCENTIVAR

pesquisa e o ensino em computação no Brasil

## CONTRIBUIR

para a formação do profissional da computação com responsabilidade social

# NOSSA ESTRUTURA



- 01 Presidente;
- 01 Vice-Presidente;
- 13 Diretores;
- 10 Conselheiros;
- 27 Comissões Especiais;
- 25 Secretarias Regionais;
- 223 Representações Institucionais;
- 35 Representantes Estudantis;
- 01 Comissão de Educação;
- 01 Equipe Administrativa.

# Diretoria da SBC 2021-2023



**RAIMUNDO MACÊDO (UFBA)**  
PRESIDENTE



**ANDRÉ DE CARVALHO (USP)**  
VICE-PRESIDENTE



**RENATA GALANTE (UFRGS)**  
DIR. ADMINISTRATIVA



**CARLOS FERRAZ (UFPE)**  
DIR. FINANCEIRO



**CRISTIANO MACIEL (UFMT)**  
DIR. DE EVENTOS E  
COMISSÕES ESPECIAIS



**ITANA GIMENES (UEM)**  
DIR. DE EDUCAÇÃO



**JOSÉ VITERBO (UFF)**  
DIR. DE PUBLICAÇÕES



**TANARA LAUSCHNER (UFAM)**  
DIR. DE PLANEJAMENTO E  
PROGRAMAS ESPECIAIS



**MARCELO DUDUCHI (CEETEP)**  
DIR. DE SECRETARIAS REGIONAIS



**ALIRIO BÃ (UFBA)**  
DIR. DE MARKETING



**CARLOS FERREIRA (USP)**  
DIR. DE COMPETIÇÕES  
CIENTÍFICAS



**JAIR CAVALCANTI (UFRN)**  
DIR. DE RELAÇÕES  
PROFISSIONAIS



**WAGNER MEIRA (UFMG)**  
DIR. DE COOPERAÇÃO COM  
SOCIEDADES CIENTÍFICAS



**MICHELLE WINGHAM (UNIVAL)**  
DIR. DE ARTICULAÇÕES  
COM EMPRESAS



**LEILA RIBEIRO (UFRGS)**  
DIR. DE ENBINO DE COMPUTAÇÃO  
NA EDUCAÇÃO BÁSICA

# CONSELHO

## Mandato 2019-2023



**Lisandro Zambenedetti Granville (UFRGS)**

Conselheiro



**Thais Vasconcelos Batista (UFRN)**

Conselheira



**Mirella M. Moro (UFMG)**

Conselheira



**Antônio Jorge Gomes Abelém (UFPA)**

Conselheiro



**José Palazzo Moreira de Oliveira (UFRGS)**

Conselheiro

## Mandato 2021-2025



**Tayana Uchoa Conte (UFAM)**

Conselheira



**Isabela Gasparini (UDESC)**

Conselheira



**Avelino Francisco Zorzo (PUCRS)**

Conselheiro



**Alba Cristina M. A. de Melo (UnB)**

Conselheira



**Alfredo Goldman (IME-USP)**

Conselheiro

# PARA QUEM E POR QUEM?



# FORÇA SBC

A SBC atua em quatro frentes importantes para o desenvolvimento da Computação no Brasil.

**ENSINO**

**PESQUISA**

**SOCIEDADE**

**POLÍTICA**

# ENSINO E PESQUISA

- Diretrizes curriculares e currículo de referência;
- Publicações de livros didáticos;
- Série Campus – SBC;
- Fórum de coordenadores de Pós-graduação;
- Colaboração na classificação do Perfil – CC da CAPES.

# ATUAÇÃO SOCIAL

**Disseminação de conhecimento**  
em todo Brasil.

**25 Secretarias Regionais** representando  
todos os estados brasileiros e Distrito Federal.



# Breve Histórico

## Sociedade Brasileira de Computação (SBC)

- ★ Criada em 1978, com origem no Secomu (1971) e Semish (1974)
- ★ Motivação: autonomia tecnológica, balança comercial
- ★ Contexto: Criação do primeiro computador brasileiro (década de 70 e 80), CAPRE, CONIN, SEI, PNI, Reserva de Mercado, Lei de Informática.

**Minidocumentário será apresentado no CSBC 2022**

A SBC se mantém leal os princípios de sua fundação, ampliando e atualizando sua atuação para novos desafios... em 2022

- ❖ 27 Comissões Especiais - todas as áreas da Computação
- ❖ 25 Secretarias regionais - capilaridade nacional
- ❖ Publicações abertas (periódicos, revistas, livros, anais)
- ❖ Congressos, Conferências, Workshops, Escolas Regionais, Cursos
- ❖ Educação (fóruns, diretrizes curriculares, cursos de qualidade, BNCC)
- ❖ Competições (teses e dissertações, iniciação científica, olimpíada de informática, maratona de programação, prêmio inovação, chancela SBC, hardware aberto)
- ❖ Representações e interlocução em diversas instituições da sociedade
- ❖ Articulações nacionais e internacionais (SBPC, Sociedades Nacionais, IFIP, CLEI)
- ❖ **Compromisso com Ciência Aberta, Sustentabilidade e Equidade**

# Alguns Destaques

# CHANCELA SBC

Projetos que levem a Computação até crianças, adolescentes, terceira idade e públicos que não tem contato com a área na educação formal, aproximando dessa forma a computação da sociedade brasileira.



DESDE 2016, **MAIS DE 20 PROJETOS DE DIVERSOS ESTADOS DO BRASIL ESTÃO CHANCELADOS PELA SBC**

# EVENTOS EM NÚMEROS POR ANO

**18 Eventos Científicos**

**Simpósios Científicos**

**27 Comissões Especiais da SBC**

**11 Escolas Regionais**

Diversas dessas escolas  
foram temáticas.

**14 Eventos Apoiados**

Eventos regionais  
apoiados pela SBC.

# EVENTOS GERAIS

- Congresso da SBC – CSBC;
- Maratona de Programação;
- Olimpíada Brasileira de Informática – OBI;
- Jornada de Atualização em Informática – JAI;
- Concurso de Teses e Dissertações – CTD;
- Concurso de Trabalhos de Iniciação Científica – CTIC.

## 27 Comissões Especiais CEs

## 4 Grupos de Interesse → futuras CEs

- ❑ Arquitetura de Computadores e Proc. de Alto Desempenho
- ❑ Concepção de Circuitos e Sistemas Integrados
- ❑ Engenharia de Sistemas Computacionais
- ❑ Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos
- ❑ Robótica
- ❑ Segurança da Informação e de Sistemas Computacionais
- ❑ Sistemas Tolerantes a Falhas

- ❑ Algoritmos, Combinatória e Otimização
- ❑ Biologia Computacional
- ❑ Computação Gráfica e Processamento de Imagens
- ❑ Computação Musical
- ❑ Interação Humano-Computador
- ❑ Inteligência Artificial
- ❑ Processamento de Linguagem Natural
- ❑ Inteligência Computacional
- ❑ Sistemas Colaborativos
- ❑ Sistemas Multimídia e Web
- ❑ Realidade Virtual

- ❑ Engenharia de Software
- ❑ Linguagens de Programação
- ❑ Métodos Formais
- ❑ Bancos de Dados

- ❑ Geoinformática
- ❑ Computação Aplicada à Saúde
- ❑ Informática na Educação
- ❑ Jogos e Entretenimento Digital
- ❑ Sistemas de Informação

- ❖ Computação em Nuvem
- ❖ Educação em Computação
- ❖ Computação em Governo Digital
- ❖ Lógica

# Representação Regional

## 25 Secretarias Regionais



# Cenário de Regionais 2022

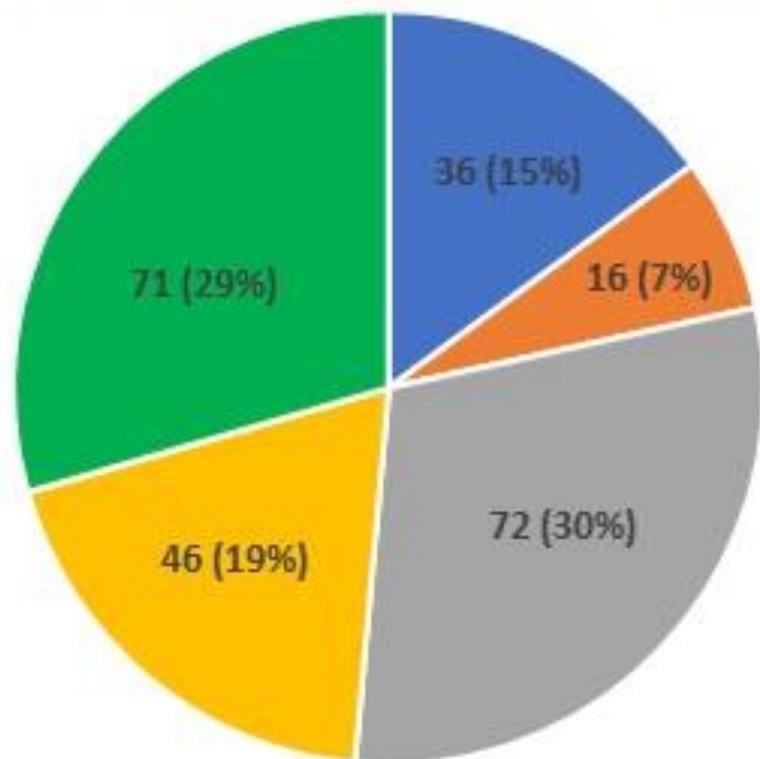
## Evolução de RIs por Região Geográfica:

<b>Ano</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>	<b>21</b>	<b>22</b>
Região Sudeste	57	62	57	54	66	74	71
Região Nordeste	38	39	58	66	69	68	72
Região Sul	33	33	34	45	44	44	46
Região Centro Oeste	22	22	21	29	32	34	36
Região Norte	06	09	12	14	15	17	16
<b>Total</b>	<b>156</b>	<b>165</b>	<b>182</b>	<b>208</b>	<b>226</b>	<b>237</b>	<b>241</b>

**Crescimento de 55% nos últimos 6 anos**



## Representantes Institucionais por Região Geográfica do Brasil



■ CO ■ N ■ NE ■ S ■ SE

## Educação em Computação - Ações Recentes

- **Elaboração dos Referenciais de Formação: Cibersegurança (Revisão), Ciência de Dados (Consulta Pública), Inteligência Artificial (Elaboração).**
- **Realização do evento “Boas vindas da SBC: descobrindo os encantos da Computação #calouradaSBC2022”.**
- **Acompanhamento da organização do WEI, CQ 2022 e CQEB 2022**
- **Participação do ACM Ed Board – Task Force Standardization of ACM Curriculum (StAC).**
- **Interação com MEC e INEP na elaboração de catálogos e classificação de cursos.**
- **Planejamento de ações para mitigar evasão e retenção nos cursos de computação.**

# Computação no Ensino Básico : Complemento à BNCC

## Forte atuação da SBC



### MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CONSELHO NACIONAL DE EDUCAÇÃO

<b>INTERESSADO:</b> Conselho Nacional de Educação/Câmara de Educação Básica		<b>UF:</b> DF
<b>ASSUNTO:</b> Normas sobre Computação na Educação Básica – Complemento à BNCC		
<b>COMISSÃO:</b> Augusto Buchweitz (Presidente), Ivan Cláudio Pereira Siqueira (Relator), Fernando César Capovilla, Valseni José Pereira Braga e Wiliam Ferreira da Cunha (membros).		
<b>PROCESSO N°:</b> 23001.001050/2019-18		
<b>PARECER CNE/CEB N°:</b>	<b>COLEGIADO:</b>	<b>APROVADO EM:</b>

## I – RELATÓRIO

### 1. Histórico

Fundamentada no Parecer CNE/CP nº 15, de 21 de dezembro de 2017, a Resolução CNE/CP nº 2, de 22 de dezembro de 2017, instituiu a implantação da Base Nacional Comum Curricular (BNCC) no âmbito da Educação Básica – Educação Infantil e Ensino Fundamental. No Capítulo V (Das Disposições Finais e Transitórias), o artigo 22 determina que “O CNE

# Computação passará a ser uma disciplina regular obrigatória em todas as escolas do Brasil, a partir do 1º ano do Ensino Fundamental

## II – VOTO DA COMISSÃO

A Comissão vota pela aprovação das Normas sobre Computação na Educação Básica – Complemento à BNCC na forma deste Parecer, do Projeto de Resolução e dos anexos – os quais são parte integrante.

Brasília (DF), 17 de fevereiro de 2022.

Conselheiro Augusto Buchweitz (CEB/CNE) – Presidente

Conselheiro Ivan Cláudio Pereira Siqueira (CEB/CNE) – Relator

Conselheiro Valseni José Pereira Braga (CEB/CNE) – Membro

Conselheiro Wiliam Ferreira da Cunha (CEB/CNE) – Membro

Conselheiro Fernando César Capovilla (CEB/CNE) – Membro

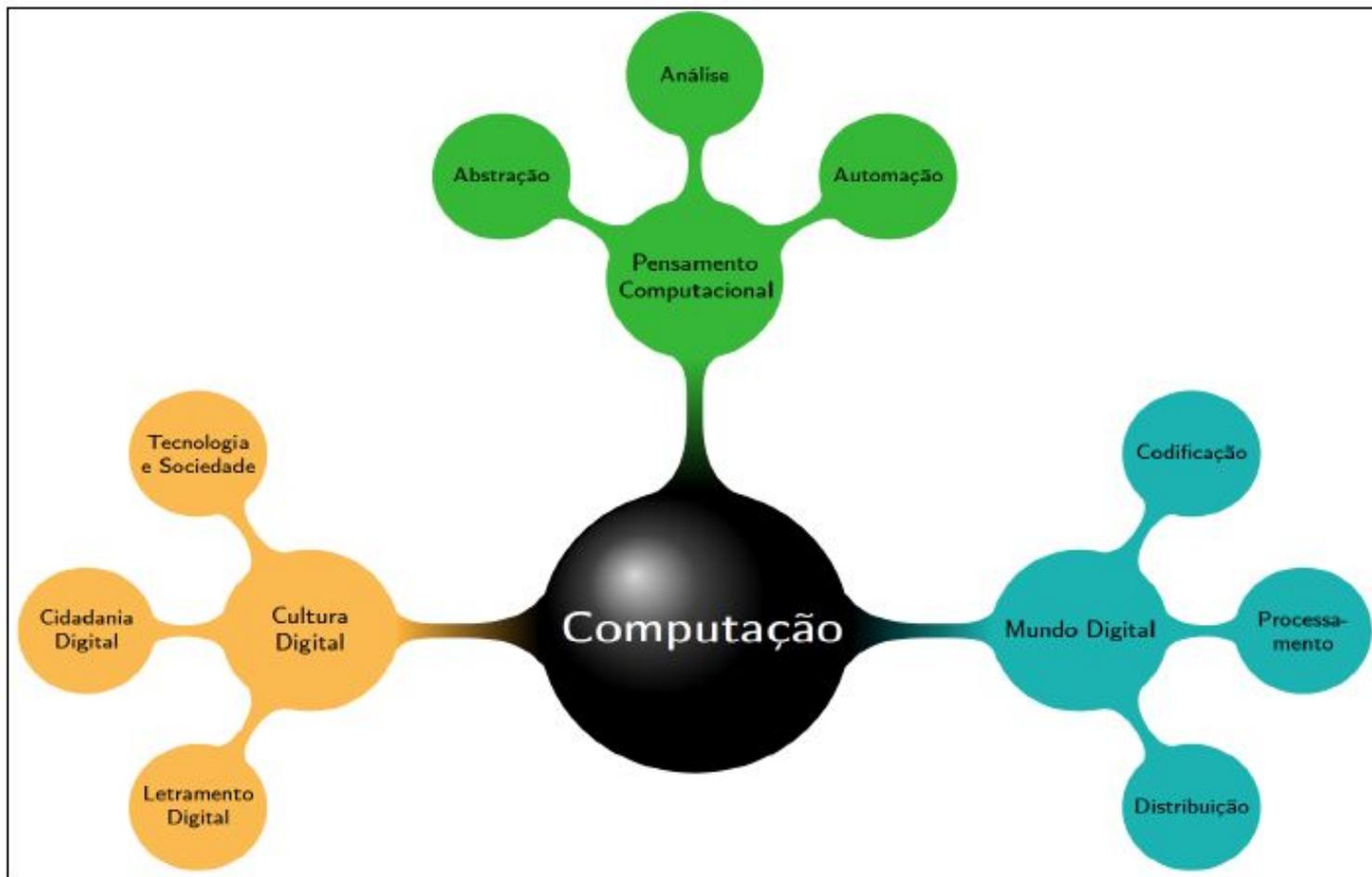


Figura 2 - Eixos da Computação

# Participação dos 9 times brasileiros na final mundial de Moscou (outubro/2021)





# PARTICIPAÇÃO FEMININA NA OBI 2022

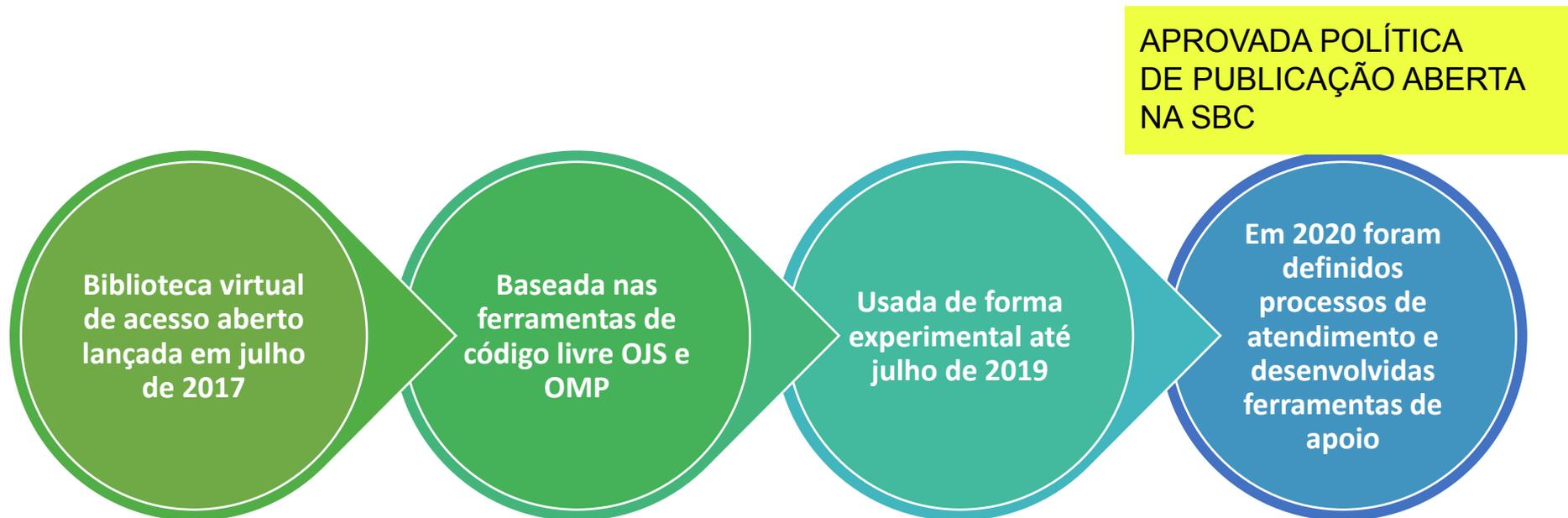


# Biblioteca Digital SOL

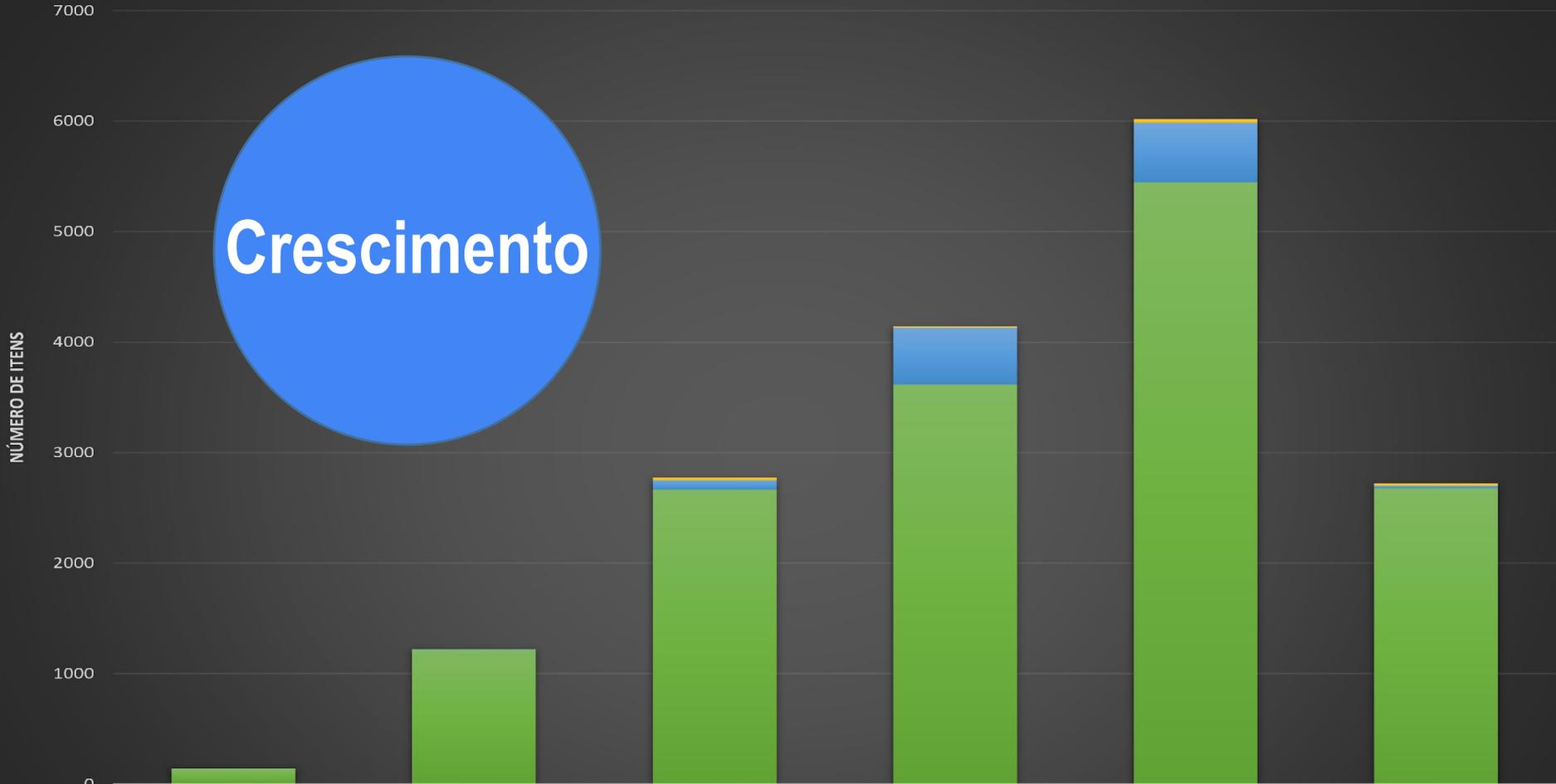
Repositório Aberto - Acesso Livre



# Histórico



Crescimento



	2017	2018	2019	2020	2021	2022
■ Livros	0	0	23	9	28	19
■ Journals	0	3	83	517	542	22
■ Anais	139	1219	2667	3615	5446	2678



Anais de eventos

15.764 artigos

Periódicos

991 artigos

Livros

80 títulos

STATUS EM  
JULHO DE 2022

## Design, Implementation and Evaluation of Core/Periphery-based Network-oriented Mixed Reality Services

**Shiori Takagi**

Osaka University

**Shin'ichi Arakawa**

Osaka University

**Masayuki Murata**

Osaka University

DOI: <https://doi.org/10.5753/jisa.2022.2371>**Keywords:** Core/Periphery Structure, Multi-access Edge Computing (MEC), Mixed Reality (MR), Teleexistence Service, Network Robot

### ABSTRACT

Many new network-oriented services have been developed in recent years, and Multi-access Edge Computing (MEC) has been standardized to improve the responsiveness of services. When deploying services in a MEC environment, it is necessary to consider a service structure that can flexibly switch service behaviors to meet various user requests and that can change service behaviors according to the real-world environment at a low implementation cost. In this paper, we introduce a core/periphery structure for service components, which is known as a model for flexible behavior in biological systems, and design and implement a network-oriented mixed reality service based on this structure. We investigate what kinds of functions should be developed to accommodate user requests in conjunction with various types of devices and real-world environments in which users and devices are located. To utilize the flexibility of a core/periphery structure, we regard core functions as those whose behaviors remain unchanged even when there are changes in user requests or the environment. In contrast, peripheral functions are those whose behaviors can change under such circumstances. Experiments reveal that implementation costs are reduced while retaining increases in service response time to less than 31 ms. These results show that taking advantage of a core/periphery structure allows appropriate division of service functions and placement of functions in a MEC environment, with only small penalties on latency and at a low implementation cost.

PDF

PUBLISHED

2022-02-23

HOW TO CITE

Takagi, S., Arakawa, S., & Murata, M. (2022). Design, Implementation and Evaluation of Core/Periphery-based Network-oriented Mixed Reality Services. *Journal of Internet Services and Applications*, 12(1), 1–10. <https://doi.org/10.5753/jisa.2022.2371>

More Citation Formats ▾

ISSUE

[Vol. 12 No. 1 \(2022\)](#)

SECTION

[Research article](#)

# Padronização



Metadados completos



DOI para todos os artigos



Indexação no Google Scholar

# 150

## Séries de anais de eventos

Simpósios de abrangência nacional

Workshops sobre temas emergentes

Escolas regionais voltadas para estudantes

Eventos de Computação da América Latina

Eventos de Tecnologia e Educação

# 15 séries com h5 do Google Scholar

CTRL+E	ERAD-RS	ERBASE
ENIAC	ETC	BraSNAM
SBCAS	SBCM	SBCUP
SBIE	SBRC	SBSEG
WEI	WIT	WIE

scholar.google.com.br/citation... Desktop SBC Desktop Conferenci... Desktop Standard Desktop DAC Radios Outros favoritos

## Anais do Workshop de Informática na Escola

Índice h5: 11 Mediana h5: 14

Título / Autor	Citado por
Pensamento computacional na formação de professores: experiências e desafios encontrados no ensino da computação em escolas públicas V Silva, K Silva, R França Anais do Workshop de Informática na Escola 23 (1), 805-814	31
Um Relatório de Experiência Usando Google Sala de Aula para Apoio à Aprendizagem de Química G Silva, JF Netto Anais do Workshop de Informática na Escola 24 (1), 119-128	17
Robótica educacional uma ferramenta para ensino de lógica de programação no ensino fundamental M Fernandes, CAM dos Santos, EE de Souza, MG Fonseca Anais do XXIV Workshop de Informática na Escola, 315-322	16
Mapeamento Sistemático sobre Metodologias e Ferramentas de apoio para o Ensino de Programação L Blatt, V Becker, A Ferreira Anais do Workshop de Informática na Escola 23 (1), 815-824	16
Pensamento Computacional: Uma Proposta de Ensino com Estratégias Diversificadas para Crianças do Ensino Fundamental F de Melo Reis, F Cristiano, D Martins, P da Rocha Anais do Workshop de Informática na Escola 23 (1), 638-647	14
Licenciatura em Computação: Desafios e Oportunidades na Perspectiva do Estudante WO dos Santos, C Silva, L Hinterholz Anais do Workshop de Informática na Escola 23 (1), 885-894	14

# Periódicos da SBC

Journal of the  
Brazilian Computer  
Society

Journal of  
Information and  
Data Management

Journal on  
Interactive Systems

Journal of Internet  
Services and  
Applications

Journal of Software  
Engineering and  
Research  
Development

SBC Reviews on  
Computer Science

Revista Brasileira  
de Sistemas de  
Informação

Revista Brasileira  
de Informática na  
Educação

Revista Eletrônica  
de Iniciação  
Científica em  
Computação



Artigos

Aproximadamente 1.160 resultados (0,04 s)

A qualquer momento

Desde 2022

Desde 2021

Desde 2018

Período específico...

Ordenar por relevância

Ordenar por data

Em qualquer idioma

Pesquisar páginas em Português

Qualquer tipo

Artigos de revisão

incluir patentes

incluir citações

Privacy preserving clustering by data transformation

SRM Oliveira, [OR Zaiane](#) - ... of **Information and Data Management**, 2010 - sol.sbc.org.br

Despite its benefit in a wide range of applications, data mining techniques also have raised a number of ethical issues. Some such issues include those of privacy, data security ...

☆ Salvar Citar **Citado por 424** Artigos relacionados Todas as 17 versões

Fast feature selection using fractal dimension

[C.Faloutsos](#), [L.Wu](#), [A.Traina](#), [C.Traina Jr](#) - **Journal of Information and Data Management**, 2010 - sol.sbc.org.br

Dimensionality curse and dimensionality reduction are two key issues that have retained high interest for data mining, machine learning, multimedia indexing, and clustering. In this ...

☆ Salvar Citar **Citado por 269** Artigos relacionados Todas as 14 versões

Siphoning hidden-web data through keyword-based interfaces

[L.Barbosa](#), [J.Freire](#) - **Journal of Information and Data Management**, 2010 - sol.sbc.org.br

In this paper, we study the problem of automating the retrieval of data hidden behind simple search interfaces that accept keyword-based queries. Our goal is to automatically retrieve all ...

☆ Salvar Citar **Citado por 226** Artigos relacionados Todas as 12 versões

Using a foundational ontology for reengineering a software process ontology

AC de Oliveira Bringunte, ... - ... **and Data Management**, 2011 - sol.sbc.org.br

During project planning, knowledge about software processes is useful in several situations: software processes are defined, activities are scheduled, and people are allocated to these ...

☆ Salvar Citar **Citado por 87** Artigos relacionados Todas as 10 versões

[PDF] Examining multiple features for author profiling

ERD Weren, AU Kauer, L Mizusaki, ... - ... **information and data** ..., 2014 - periodicos.ufmg.br

Authorship analysis aims at classifying texts based on the stylistic choices of their authors. The idea is to discover characteristics of the authors of the texts. This task has a growing ...

☆ Salvar Citar **Citado por 54** Artigos relacionados Todas as 7 versões

# Visibilidade Internacional



# Acesso aberto padrão diamante

- Nos periódicos da SOL, a publicação é gratuita para os autores e o acesso é gratuito para os leitores
- Os custos são assumidos integralmente pela SBC



# Livros e Relatórios



# Livros e Relatórios

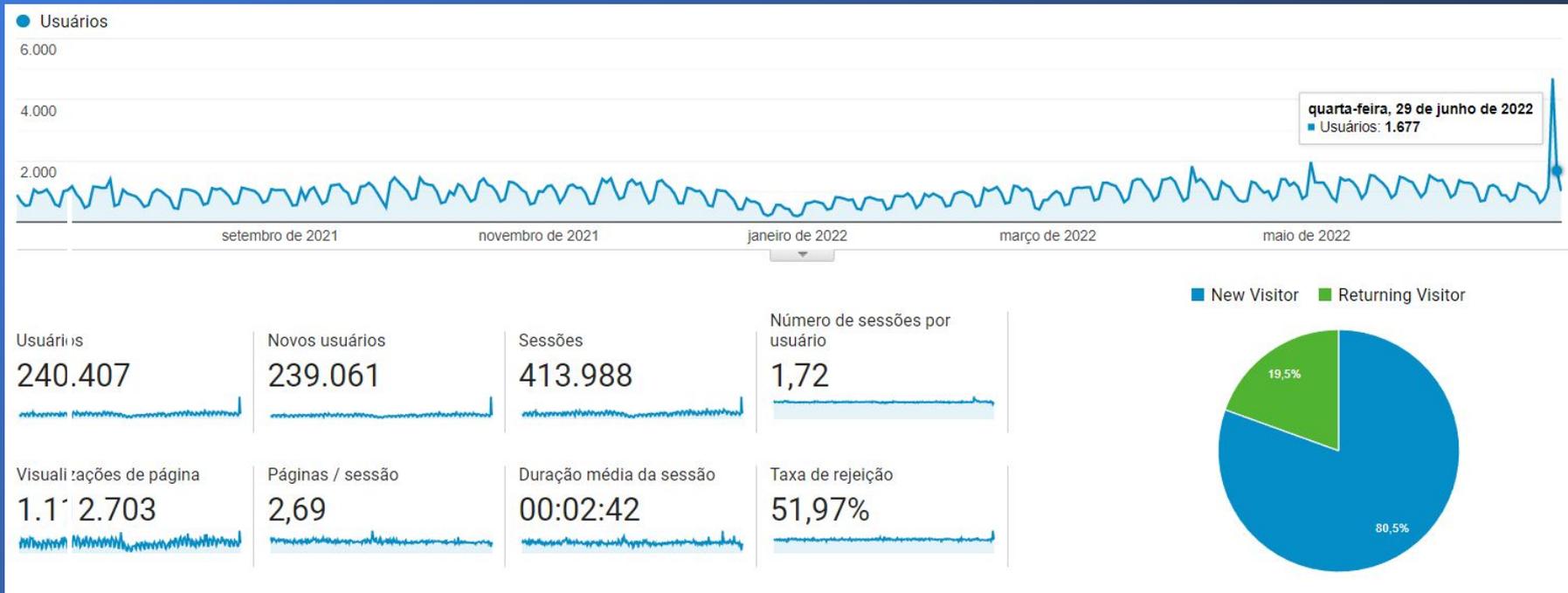


**Chancela Editorial SBC**  
Processo avaliação de  
projetos editoriais sobre  
temas da área de  
Computação, de caráter  
didático, técnico-científico  
ou destinados à  
divulgação científica

# Monitoramento Do desempenho



+



No período de 1 ano a SOL recebeu em média a visita de 20 mil usuários por mês, cerca de 30% a mais que no período anterior





# Limitações e Desafios

**Setor não é autossuficiente em termos financeiros, ou seja, os gastos superam a receita**

**Infraestrutura computacional precisa de atualização**

**Equipe ainda reduzida para ações de indexação**

# Visite a SOL



<https://sol.sbc.org.br>



BIBLIOTECA DIGITAL DA SOCIEDADE BRASILEIRA DE COMPUTAÇÃO

SOL ▾ SOBRE A SBC OPENLIB EXPEDIENTE

A SBC OpenLib (SOL) é uma biblioteca digital mantida pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC), e seu acervo é composto por anais de eventos, journals e livros de visibilidade internacional, que concentram a produção científica resultante de pesquisas e discussões na área de computação e afins. Para acessar os materiais publicados na SOL clique na coleção desejada:

Anais de Eventos  
15.249 Artigos

Journals  
991 Artigos

Livros e Capítulos  
78 Obras

#### Destaques:

- Conheça o [Código de Conduta para Autores em Publicações da SBC](#), que foi aprovado em 30/11/2020 e deve ser observado por todos aqueles que submetem trabalhos aos eventos e periódicos da SBC.
- Leia o [Boletim Informativo da SOL](#), que traz mensalmente as informações atualizadas do setor de Publicações da SBC.
- Saiba quais são as [Séries da SOL.com h-5](#), métrica calculada pelo Google Scholar.

#### IDIOMA

Português (Brasil)  
English



- Saiba mais sobre a SBC OpenLib em [https://sol.sbc.org.br](#)
- Saiba mais sobre a SBC OpenLib em [https://sol.sbc.org.br](#)
- Saiba mais sobre a SBC OpenLib em [https://sol.sbc.org.br](#)

Destaques:

# REVISTA COMPUTAÇÃO BRASIL



A revista Computação Brasil (CB) é a publicação jornalística da Sociedade Brasileira de Computação. São abordados temas relacionados à Tecnologia da Informação, Ensino Superior em Computação e Informática, Sociedade da Informação e políticas públicas para o setor de Informática, contemplando assim toda a comunidade acadêmica.

A revista é disponibilizada apenas na versão digital e é publicada nos meses de Abril, Junho e Novembro.

Acesse

em: <https://www.sbc.org.br/publicacoes-2/298-computacao-brasil>

dezembro/2021 • n. 46

# COMPUTAÇÃO<sup>®</sup>

REVISTA DA SOCIEDADE BRASILEIRA DE COMPUTAÇÃO — BRASIL

O Papel da  
Computação  
na Ciência Aberta



julho/2022 • n. 47

# COMPUTAÇÃO<sup>®</sup>

REVISTA DA SOCIEDADE BRASILEIRA DE COMPUTAÇÃO — BRASIL

Ética e  
Regulação na  
Inteligência  
Artificial



# HORIZONTES

A Horizontes é uma revista (magazine) online, registrada com o ISSN 2175-9235, com o objetivo de apoiar a divulgação e popularização do ensino, da ciência e da tecnologia relacionada a Computação no Brasil. A Horizontes é, antes de tudo, um espaço de conversa e reflexão! Acesse em: <https://horizontes.sbc.org.br/>

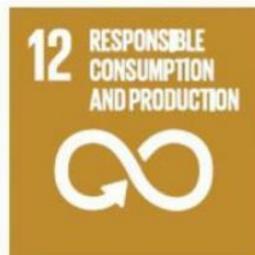


# Desafios Contemporâneos

## Potencial de Colaboração SBC CGI



# SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS



## Desafios do Momento:

- ❑ Desigualdade Social
- ❑ Deficit na balança comercial para TICs
- ❑ Mudanças Climáticas
- ❑ Regulação para IA e Redes Sociais
- ❑ Crimes Cibernéticos e Desinformação
- ❑ Equidade de Gênero e Raça e Diversidade
- ❑ Regulação para Benefícios e Riscos das Tecnologias Digitais

# Grandes Desafios para o Futuro da Internet no Brasil

## Tendências

Descentralização, Mobilidade, Integrações físico-cibernética, físico-virtual e humano-físico-cibernética, mais autonomia operacional e de gestão de sistemas e redes (+ software + complexidade)

## Desafios

Científico /Tecnológico



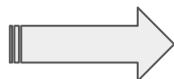
- Infraestrutura de redes adaptável de forma dinâmica
- Garantias verticais de QoS
- Segurança
- *Dependabilidade*
- *Ambientes de Desenvolvimento*
- *Análise e Engenharia de Dados*
- *etc.*

Econômico



Impacto na balança comercial, empregos e renda

Social



Equidade, exclusão digital, integração cultural, educação para TICs

Ambiental



Impacto da fabricação, uso e descarte das tecnologias digitais

Regulatório



Direitos, Deveres, Responsabilidades



# Tecnologias Digitais para o Meio Ambiente

Manifesto Twin Digital SBC



A SUSTENTABILIDADE DO PLANETA É  
UM DEVER DE TODOS.

Lançamento na assembleia-geral da SBC  
CSBC 2022, Niterói, 4 de agosto de 2022

# Tecnologias-chave

**Gêmeo Digital (do inglês, *Digital Twin*):** réplica digital de entidade física

**Computação de Alto Desempenho (*High Performance Computing*):** técnicas de processamento paralelo e distribuído

**Sistemas Cibernético-Físicos (CPS, do inglês *Cyber-Physical Systems*):** sistemas computacionais e entidades do mundo físico que interagem e se influenciam mutuamente a partir de redes de comunicação

**Computação em Nuvem (*Cloud Computing*):** infraestruturas, plataformas, aplicativos, etc., podem ser oferecidos como serviço a partir da Internet.

**Internet das Coisas (IoT, do inglês *Internet of Things*):** dispositivos, sistemas e pessoas podem se comunicar e interagir

# Último Congresso Presencial da SBC CSBC 2019 - Diretoria e Conselho

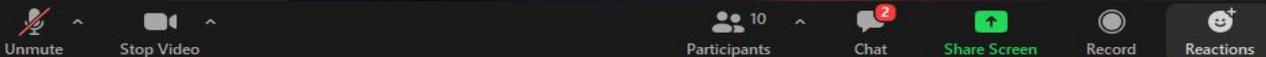


# CSBC 2019 - Meninas Digitais



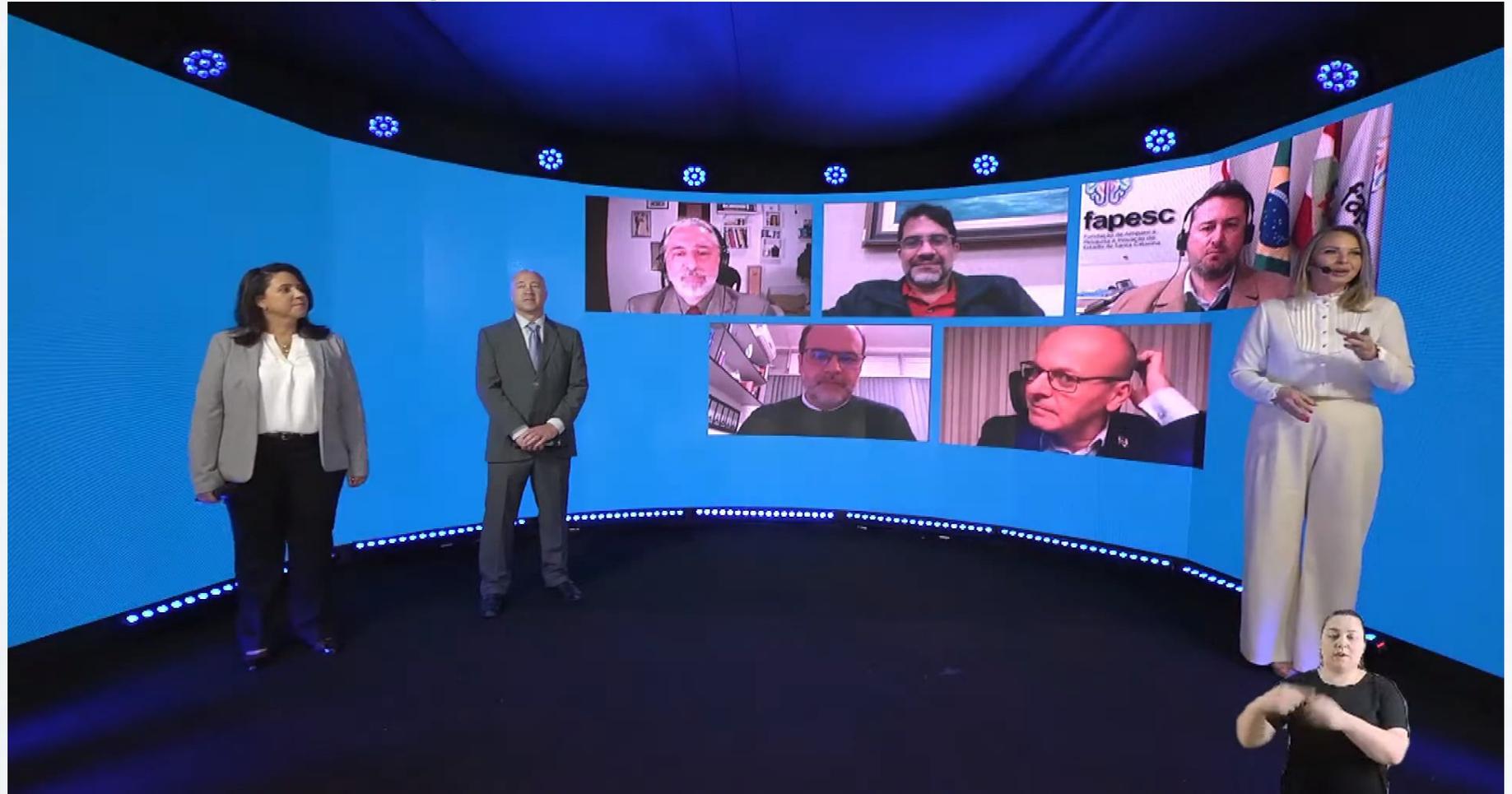
# Cuiabá, CSBC 2020

Zoom Meeting



Leave

# Florianópolis, CSBC 2021





# 42° CSBC

CONGRESSO DA SOCIEDADE  
BRASILEIRA DE COMPUTAÇÃO

31 JULHO A 05 AGOSTO DE 2022

## **Empoderamento Digital:**

O Papel da Computação na Construção  
de uma Sociedade Inclusiva e Democrática

CSBC 2022, presencial, em Niterói

- inclusão e cidadania
- educação para computação e letramento digital
- acesso universal a informações e serviços
- produção de tecnologias e conteúdos

Se, de um lado, a SBC não acredita em uma Internet calcada apenas em tecnologias - daí decorre seu engajamento em questões sócio-culturais -, pensamos ser imprescindível o conhecimento técnico-científico em Computação na construção da Internet e serviços disponibilizados - para viabilizar e subsidiar decisões políticas e possibilitar a geração de riquezas no país, com justiça social.

# Palavras Finais

- ❑ A SBC é uma instituição sem fins lucrativos com associados individuais e institucionais. Conta com trabalho voluntário de milhares de indivíduos (mais de 40 mil participando em eventos todos os anos)
- ❑ A SBC tem longa história de trabalho para o desenvolvimento da Computação no país e no mundo. Foi fundamental na formação da carreira de computação em nosso país e América latina.
- ❑ A SBC está engajada e pronta para apoiar a sociedade brasileira, e o CGI em particular, para os novos desafios da INTERNET, notadamente nos aspectos científicos, tecnológicos e de educação para a computação

Obrigado !